



# REGLAMENTO INTERNO VICTORIA SOCCER CUP

## ESPIRITU DE LAS REGLAS

Nos llena de alegría contar con su participación en este evento que celebra la pasión por el deporte y, sobre todo, la alegría de nuestras niñas y niños al jugar fútbol. Este torneo ha sido diseñado con un enfoque formativo, en donde el aprendizaje, la convivencia y la diversión son nuestras principales metas.

Queremos recordarles que en esta etapa, el fútbol es una herramienta para fomentar valores como el compañerismo, la disciplina, la solidaridad y el respeto. Por ello, invitamos a todos los jugadores a dar lo mejor de sí con entusiasmo y espíritu deportivo; a los entrenadores, a guiar con ejemplo y paciencia; y a los padres de familia, a apoyar con ánimo positivo desde las gradas.

El reglamento que rige este torneo ha sido elaborado cuidadosamente con el propósito de garantizar un juego honesto, respetuoso y seguro, sin perder la formalidad que un evento deportivo merece. Respetar estas normas es parte del crecimiento y formación de cada niño y niña como deportista y como persona.

Juguemos con alegría, respetemos a los demás y construyamos juntos una experiencia inolvidable.

¡Mucho éxito a todos los equipos y que disfruten el torneo!



## DE LAS MODALIDADES

Los partidos, se jugarán bajo las siguientes características:

CATEGORIA	MODALIDAD	TIEMPO DE JUEGO	MEDIDA DEL BALÓN
2019 y menores	9 vs 9	20 min	#3
2017-2018	9 vs 9	25 min	#4
2015-2016	9 vs 9	25 min	#4
2013-2014	11 vs 11	30 min	#5
2011-2012	11 vs 11	30 min	#5
2009-2010	11 vs 11	30 min	#5
2007-2008	11 vs 11	30 min	#5

En todas las categorías el tiempo de descanso será de 5 minutos.

En la modalidad de 9 vs 9, los equipos podrán registrar un máximo de 16 jugadores.

En la modalidad 11 vs 11, los equipos podrán registrar un máximo de 18 jugadores.



## DE LOS PARTIDOS

En los juegos solo podrán participar los jugadores debidamente dados de alta, por lo que, los equipos antes del inicio del partido, deberán mostrar al árbitro la acreditación correspondiente, (pulsera), en caso de no hacerlo no podrán participar en el partido, si un jugador durante el partido pierde su pulsera, el árbitro le permitirá que continúe participando, pero para el siguiente encuentro deberá portar se acreditación. El costo extra por pulsera extraviada es de \$100 pesos.

A excepción de lo anterior, un jugador podrá iniciar el partido sin acreditación, únicamente si alguna persona facultada del Comité Organizador, lo permite, pero se deberá informar al árbitro sobre dicha determinación.

Se otorgará una prórroga de hasta 5 minutos únicamente para el **primer partido de cada jornada**, por lo que, el árbitro es la autoridad facultada para determinar cuándo se ha cumplido el tiempo de espera y en caso de ser necesario y si así lo considera, realizará un reporte informando sobre el tiempo de prórroga otorgado, a fin de que el Comité Organizador, determine si se ha incurrido en alguna falta administrativa por la que se deba sancionar a un equipo, lo cual podrá ir desde perder el encuentro hasta una sanción que considere el Comité Organizador, de acuerdo a las circunstancias señaladas por el árbitro.

La prórroga será únicamente para completar el mínimo de jugadores, por lo cual, el árbitro al percatarse que ya se cuenta con ello, deberá solicitar a los equipos a que ingresen al terreno de juego, además si un equipo tiene el mínimo de jugadores, podrá completarse durante el primer tiempo.

En caso de que un equipo no se presente al terreno de juego a la hora indicada del partido, el árbitro otorgará la prórroga de 5 minutos de manera automática y de persistir la inasistencia del equipo, se dará por perdido el partido con marcador de 2-0.

Un partido no podrá iniciar, ni proseguir, si uno de los equipos tiene menos de 7 jugadores en la modalidad 11 vs 11 y menos de 6 jugadores en la modalidad 9 vs 9.



**Por partido ganado se darán 3 puntos, 1 punto por empate y 0 puntos por partido perdido.**

Todos los equipos tendrán la obligación de presentar un balón en condiciones reglamentarias al inicio del partido y será el árbitro del juego el único facultado para determinar si el balón cumple con las especificaciones reglamentarias.

**En caso de que un equipo no presente el balón al inicio del encuentro en las debidas condiciones, perderá el partido 3-0.**

**El equipo que abandone el terreno de juego sin que lo determine el árbitro, aun cuando vaya ganando, perderá el encuentro 3-0, en caso de que hubiera ido ganando, los puntos se asignaran al equipo contrario, pero si el equipo que abandona el terreno de juego sin autorización del árbitro va perdiendo, será sancionado con tres puntos menos de los ya ganados y el marcador para el partido será de acuerdo a como se encontraba el marcador en el momento, siempre y cuando sea mayor a dos goles, caso contrario el marcador será de 3-0.**

#### **DE LOS UNIFORMES**

**Los equipos deberán presentarse debidamente uniformados a los partidos, considerándose como uniforme que la playera de juego sea igual o similar (puede variar el modelo de playera, pero que sea parecida en colores a la del resto), el short que sean de un color que predomine en todos los jugadores y las calcetas pueden ser de cualquier color.**

**En caso de incumplimiento de lo anterior, el árbitro deberá identificar al jugador que incumplió en su uniforme y reportarlo al Comité Organizador y en caso de incurrir en dos partidos en la falta de uniformidad, se sancionará con un partido de suspensión.**

**Todos los jugadores podrán portar un número en su playera de juego, se permitirá la participación de jugadores que no porten número en su playera o que tengan números repetidos entre sí.**



Las espinilleras serán obligatorias, en caso de que un jugador no las tenga debidamente colocadas, el árbitro le solicitará que abandone el terreno de juego para que ponga en orden su equipamiento.

Si al finalizar el partido, el árbitro se percató que un jugador no traía espinilleras, esto no será motivo de protesta; sin embargo, el árbitro deberá informar al Comité Organizador sobre dicha situación y en caso de incurrir nuevamente en esta falta de equipamiento, el jugador podrá ser suspendido un partido.

### DE LOS JUGADORES.

Cualquier jugador podrá participar en dos categorías diferentes durante el mismo torneo, siempre y cuando cumpla con la edad establecida y este debidamente registrado en ambas categorías, además de lo anterior, el jugador solo podrá participar en dos categorías con la misma escuela deportiva.

Los equipos podrán registrar hasta cinco niñas o mujeres jóvenes con un año mayor a la categoría en que participen, siempre y cuando sus equipos estén conformados en su mayoría por niños u hombres jóvenes, pero durante los partidos solo podrán alinear a una jugadora que sea mayor de la categoría.

Ningún jugador podrá participar con dos equipos de la misma categoría, aún y cuando sean de la misma escuela, en caso de que un jugador sea detectado y se acredite que jugó incurrió en lo antes descrito, ambos equipos perderán los partidos donde haya alineado. Cabe señalar que se entiende por participar, el hecho de que juegue durante los partidos, estar registrado o en la banca no se considerará como participante.



### **DE LAS SUSTITUCIONES**

**Durante los partidos, no habrá límite de cambios, así como de reingresos.**

**Como parte de las reglas de juego que rigen al fútbol, se reitera en el presente reglamento, que durante la ejecución de los tiros penales, cualquier jugador puede intercambiar su puesto con el guardameta, ya sea durante el partido o para definir un ganador, pero se deberá informar el árbitro sobre dicho cambio.**

### **DE LA SUSPENSIÓN DE PARTIDOS.**

#### **Un juego se podrá suspender cuando:**

- a) A criterio del árbitro: Las condiciones del terreno no sean aptas para jugar.**
  
- b) No haya condiciones de seguridad necesarias para jugar.**
  
- c) Otras que el árbitro determine. Se reportará lo correspondiente en la cedula arbitral.**

Los entrenadores o capitanes serán responsables de revisar que el reporte del árbitro sea correcto (fecha, campo, equipos, resultado, anotadores de goles, registro y cantidad de participantes, expulsados, amonestados, etc.), en caso de que exista un error, se deberá solicitar al árbitro para su debida corrección o para que incluya la observación correspondiente. Si por las circunstancias del partido no es posible revisar el reporte al concluir el juego, el Comité Organizador a petición del entrenador o capitán, podrá revisar el reporte si existe alguna irregularidad, siempre y cuando existan evidencias contundentes podrá modificar dicho reporte.



En caso de que el árbitro no acepté la corrección u observación el delegado deberá de presentar la misma por escrito al coordinador del evento. Ningún delegado, Director Técnico, jugador o miembro del equipo puede alterar, rayar o modificar la cedula arbitral, de ser así la persona responsable recibirá una sanción que dictaminará el Comité Organizador de VICTORIA SOCCER CUP.

Cada equipo es responsable de sus balones, VICTORIA SOCCER CUP no se hace responsable por balones perdidos. Cada delegado o entrenador de equipo será responsable de su porra, se entiende por porra a la o las personas que acompañen a los jugadores, entrenadores o delegados (padres, familiares, amigos, patrocinadores, etc.)

Las porras también pueden ser sancionadas y no podrán participar antes, durante y después de la celebración de algún encuentro, la sanción puede ser desde la suspensión del partido hasta la baja del equipo del Torneo y la responsabilidad legal en caso de que haya lugar.

Todo entrenador que no cumpla su castigo totalmente, se duplicará y si el Comité Organizador determina que el entrenador incurrió en su incumplimiento de la sanción, el equipo perderá 3-0.



### **DE LOS CRITERIOS DE DESEMPATE**

Los siguientes criterios de desempate se aplicarán para determinar el pase a la fase de eliminatorias y en el orden que se establecen. Entre dos equipos será:

1. Mayor diferencia de goles.
2. Marcador entre sí.
3. Mayor cantidad de goles a favor
4. Menor cantidad de goles en contra
5. Fair play. (A: Menos tarjetas rojas tenga B: Menos tarjetas amarillas).
6. Sorteo.

Entre más de dos equipos será:

1. Mayor diferencia de goles.
2. Mayor cantidad de goles a favor
3. Menor cantidad de goles en contra
4. Fair play. (A: Menos tarjetas rojas tenga B: Menos tarjetas amarillas tenga).
5. Sorteo

Los partidos de las rondas eliminatorias en caso de empate, se irá directo a 3 tiros penales en la modalidad de 9 vs 9 y 5 tiros penales en la modalidad 11 vs 11.

Solo podrán participar en los tiros desde el punto penal para definir un ganador, aquellos jugadores que terminaron jugando el partido.

### **DE LA DISCIPLINA**

Los jugadores, entrenadores, auxiliares y delegados, reconocerán como máxima autoridad dentro del terreno de juego al árbitro, por lo que, deberán de acatar sus decisiones sin discutir sobre ellas.

Cualquier persona que se encuentre dentro de las instalaciones donde se lleva a cabo el torneo, podrá ser sancionada por mala conducta y en caso de que sea reportada por el árbitro, podrá ser sancionada de acuerdo a las circunstancias y a lo que determine el Comité Organizador.

El entrenador tiene responsabilidad con su equipo y con su porra, por lo que, deberá apoyar al árbitro para que se genere un ambiente de paz en el juego, por lo que, si se niega a brindar apoyo o a dar información que solicite el árbitro respecto de alguna persona que no pueda identificar, será sancionado de conformidad con lo que determine el Comité Organizador.



## DE LAS SANCIONES Y CASTIGOS

Equipo que incluya en su alineación a algún jugador con identidad o papelería ajena o alterada perderá los partidos en que haya alineado dicho jugador otorgando los puntos al equipo contrario y ganando por un marcador de 3-0, además serán expulsados del Torneo (entrenador y jugador).

Si un jugador lesiona a otro jugador de forma intencionada, además de ser expulsado del terreno de juego, será suspendido del torneo, siempre y cuando en el reporte del árbitro y a las evidencias que se proporcionen (videos, informes médicos, terapéuticos, etc) se compruebe que la lesión fue ocasionada de forma dolosa.

Todo jugador, auxiliar o entrenador y demás personas que se encuentren dentro de las instalaciones deportivas donde se lleva a cabo el torneo, podrá ser expulsado de la competencia, por lo que, para proceder con la sanción, se deberá tener un reporte del árbitro, o en su caso, las evidencias que comprueben la mala conducta.

CAUSAL	SANCIÓN
Recibir una segunda tarjeta amarilla	Sin partido de suspensión
Evitar una ocasión manifiesta de gol	Un partido de suspensión
Utilizar lenguaje ofensivo, grosero o humillante en contra de jugadores, cuerpo técnico, organizadores, árbitros u aficionados.	De uno a dos partidos de suspensión
Juego Brusco Grave	De uno a dos partidos de suspensión
Conducta Violenta	De uno a tres partidos de suspensión

**Serán causa de expulsión del torneo las siguientes:**

- a) Agredir físicamente a un contrario, compañero o miembro del cuerpo arbitral o comité organizador. Se considera agresión física aquel contacto que se realice de cualquier forma con una persona.
- b) Contestar una agresión física, lo cual implica golpear a una persona que previamente ha agredido.
- c) Ingresar al terreno de juego para agredir a un jugador o cualquier persona que participe o se encuentre presente durante el torneo.

El Comité Organizador con base en las evidencias determinará si el ingreso al terreno de juego por parte de una persona no autorizada es merecedor de expulsión, además si con dicho ingreso provocó que el partido se diera por terminado y se identifica de manera plena su relación con alguno de los equipos participantes, el equipo perderá el partido 2-0.

- d) Batalla campal entre ambos equipos. Se considera como batalla campal, aquella riña en la que participan más de dos jugadores por cada equipo.



**SANCIONES PARA ENTRENADORES**

CAUSAL	SANCIÓN
Protestar o amenazar de manera constante o airadamente las decisiones arbitrales.	<b>De uno a dos partidos de suspensión</b>
Entrar sin autorización al terreno de juego para auxiliar a un jugador con la intención de retrasar el partido.	<b>Un partido de suspensión</b>
Inducir a los jugadores a conductas violentas, ofensivas, humillantes o antideportivas.	<b>De dos hasta la suspensión definitiva del torneo.</b>
Insultar a un jugador, integrante del Comité Organizador o cualquier persona que se encuentre dentro de las instalaciones donde se lleva a cabo el torneo.	<b>De dos hasta la suspensión definitiva del torneo</b>

El equipo que cuya porra acumule dos reportes arbitrales por mala conducta, podrá ser sancionado con jugar el resto del torneo sin porra o con tres puntos menos, de acuerdo a la gravedad de la situación.

Si un equipo tiene a su porra inhabilitada y no cumple con la sanción podrá perder el partido, si el árbitro reporta el hecho y además se comprueba por el Comité Organizador que era porra de dicho equipo.

Está prohibido el consumo de bebidas alcohólicas dentro de las instalaciones donde se lleva a cabo el torneo, por lo que, si una persona, desde un jugador hasta un integrante de la porra es detectada bajo este supuesto, el equipo al que pertenezca, aún y cuando no se encuentre durante el desarrollo de un partido, podrá ser sancionado de la siguiente manera:

- a) Perderá el juego en que se registró el hecho por 3-0
- b) En caso de haber perdido ese juego, se le descontaran tres puntos de partidos anteriores.
- c) En caso de que el hecho se de en fase de liguilla, el equipo será eliminado de la competencia.



**Por parte del Comité Organizador se nombrará un coordinador de cancha por jornada para presenciar los partidos y su testimonio será válido y complementario al reporte arbitral.**

## **PROTESTA**

Se deberá pagar una fianza de \$1,000.MXN por protesta, por lo que, en caso de que la resolución sea procedente, se devolverá el pago al equipo.

En caso de que la protesta no proceda con base en el presente reglamento y las pruebas ofrecidas y de las que se haga valer la determinación del Comité Organizador, no será reintegrado el pago.

Los delegados, entrenadores, auxiliares o capitanes son las personas facultadas para solicitar una protesta y deberán sujetarse al siguiente procedimiento:

- a) Si la incidencia se presente durante el partido, se deberá notificar al árbitro en el momento que se detecte, quien a su vez deberá informar al equipo contrario. Esto no será motivo para suspender o dar por terminado el partido, por lo cual, deberá finalizar el mismo en su tiempo reglamentario.
- b) Al final del juego solicitar al árbitro que asiente en el informe arbitral el incidente, manifestando quien protesta.
- c) Señalar de manera clara y breve el motivo de la protesta y en su caso, podrá señalar el apartado del reglamento que se ha infringido. Además podrá agregar o entregar las pruebas suficientes para justificar la protesta.
- d) La resolución que emita el Comité Organizador será inapelable.
- e) La cédula deberá ser firmada por la persona facultada para protestar y el equipo tiene un **máximo de dos horas** para aportar las pruebas y ratificar mediante escrito su protesta.

Cuando ocurran eventos fuera del control, que impidan llevar a cabo el torneo o que se posponga, los organizadores no se harán responsables de los costos que los participantes hayan tenido en cuanto a transporte, alojamiento, pérdidas financieras, otros costos etc.



## **OBJETIVOS EN LOS PRINCIPIOS Y VALORES**

VICTORIA SOCCER CUP fomenta los valores y los principios utilizando el futbol como una herramienta de crecimiento personal y profesional en forma integral, formar ciudadanos exitosos que libren barreras a una temprana edad, que los límites no existan en nuestra juventud.

Los siguientes comportamientos son meritorios de expulsión del torneo y el árbitro tiene fe pública ante el torneo al momento de entregar su reporte: Violencia física en cualquier sentido. (Entre miembros del mismo equipo, en contra de otro equipo, contra el árbitro, contra aficionadoso staff del torneo o instituciones colaboradoras.)

El racismo de cualquier índole.

## **DESLINDE DE RESPONSABILIDADES.**

Todos y cada uno de los participantes estarán consientes de la existencia del riesgo de alguna lesión al llevar acabo esta actividad, VICTORIA SOCCER CUP no se hace responsable de lesiones o imprevistos dentro o fuera del campo.

## **TRANSITORIO ÚNICO**

**TODAS LAS SITUACIONES NO PREVISTAS EN EL PRESENTE REGLAMENTO, SERÁN RESUELTAS POR EL COMITÉ ORGANIZADOR, CON BASE EN LOS PRINCIPIOS DE JUSTICIA, LEGALIDAD, TRANSPARENCIA, RESPETO Y HONESTIDAD. PARA LO ANTERIOR, EL COMITÉ ORGANIZADOR PODRÁ ALLEGARSE DE LOS ELEMENTOS QUE CONSIDERE NECESARIOS PARA DAR UNA SOLUCIÓN IMPARCIAL AL CASO.**